Klassendiagramm textuelle Beschreibung:

Die Anfragen (und die benötigten Daten) werden über die GUI, an den GUI Controller übermittelt. Dieser gibt sie an den Controller weiter. Dieser entscheidet welche Klasse für die Verarbeitung der übertragenen Daten zuständig ist.

Raum:

Der RoomExpert enthält eine Liste an Räumen. Räume sind Elemente der Klasse Room. Sie haben einen Namen und einen Typ. Außerdem enthält die Klasse Room die benötigten getter und setter Methoden. Die Klasse RoomExpert ist für das erstellen und löschen der Instanzen von Room zuständig.

Bewohner:   
Ein Resident hat einen Namen und ein Passwort. Außerdem enthält die Klasse Resident die benötigten getter und setter Methoden

ResidentExpert 🡪 Analog zu Raum + einer Funktion editResident, um das Passwort zu ändern.

Termin:

Ein Event besteht aus einer Beschreibung, einem Datum, einer Uhrzeit und einem Benutzer, dem dieses Event zugeteilt ist. Außerdem enthält die Klasse Event die zugehörigen getter und setter Methoden.

Eventexpert analog zu ResidentExpert